

Si scriva una procedura Assembler richiamabile da un programma in linguaggio C che implementi l'algoritmo di ordinamento di un vettore noto come *quick sort*.

La procedura deve seguire l'algoritmo implementato dal seguente codice C:

```
void qsort (int *v, int left, int right)
{
    int i, last;
    if( left >= right)
        return;
    swap( v, left, (left+right)/2);
    last = left;
    for( i=left+1; i<=right; i++)
        if( v[i]<v[left])
            swap( v, ++last, i);
    swap( v, left, last);
    qsort( v, left, last);
    qsort( v, last+1, right);
}
```

La procedura swap esegue lo scambio tra i due elementi del vettore i cui indici costituiscono i parametri della procedura stessa.